Spiele-Empfehlungen Kassel spielt e.V. Dezember 2020

Spielen mit kleinen Kindern: Feder-Freunde (Ravensburger Verlag)

(ab 3-6 Jahre, 2-4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ca. 15€)

Sammelspiel: kunterbuntes Vogelfeder-Sammelspiel mit tollen Kartenhaltern.

Spielablauf: Der Spieler nimmt sich entweder zwei verdeckte Federn vom Stapel und steckt sie in seinen Vogel-Kartenhalter oder tauscht Federn mit offen ausliegenden Federn aus dem Nest. Am Ende gewinnt wer am meisten Federn seiner eigenen Farbe gesammelt hat. Lerneffekt: Farben erkennen und benennen, erste Entscheidungen treffen.

Spieleneuheit 2020: Switch & Signal (Kosmos Verlag)

(ab 10 Jahre, 2-4 Spieler, ca. 45 Minuten, ca. 30€)

Kooperatives Familienspiel: schönes Eisenbahn-Planungsspiel mit einfachen Regeln.

Spielablauf: Gemeinsam gilt es Waren von verschiedenen Städten in Europa (oder alternativ in Nordamerika) nach Marseille zu bringen. Es wird Reihum gespielt. Den Spielern stehen die Aktionen "Signal setzen", "Weichen stellen" und "Zug bewegen" zur Verfügung, die sie zufällig in Form von fünf gezogenen Karten einsetzen können.

Erschwert wird das Planen durch Fahranweisungen, die jeder Spieler zu Beginn seines Zuges aufdeckt und ausführt. Diese bringen zufällig neue Züge (die unterschiedlich schnell sind) an eine von 11 Stellen ins Spiel.

Drei Helfer unterstützen die Spieler einmalig in brenzligen Situationen mit ihren Sonderfähigkeiten.

Das ist auch notwendig, denn Züge die auf ein Hindernis stoßen verkürzen die Spielzeit und erschweren so den Spielern, das Szenario zu meistern.

Spiele-Empfehlungen Kassel spielt e.V. Dezember 2020

Strategie-Spiel für 2 Personen: Targi (Kosmos Verlag)

(ab 12 Jahre, 2 Spieler, ca. 60 Minuten, ca. 15€)

taktisches 2-Spieler-Spiel: aufregendes Duell um den größten Stamm im Wüstenvolk der Tuareg.

Spielablauf: Es gibt ein Spielfeld von 5x5 Karten. Außen befinden sich Aktionskarten, im Inneren Waren- und Stammeskarten. Die inneren Karten werden nach Nutzung ausgewechselt – die Äußeren bleiben liegen. Der Startspieler setzt nun eine (von drei) seiner Targi-Figuren auf eine Randkarte (keine Eckkarte!). Auf der Randkarte gegenüber darf nun keine weitere Figur gesetzt werden.

Abwechselnd setzen die Spieler ihre Figuren ein. Auf den inneren Karten, wo sich die eigenen Figuren kreuzen wird ein eigener Stammesmarker platziert. Diese und die Figuren bestimmen die Aktionen, die man ausführen kann. So bekommt man wertvolle Waren um weitere Stammeskarten zu kaufen. Mit diesen baut man sich seinen eigenen Stamm, der durch geschicktes Anlegen Siegpunkte generiert.

Familienspiel mit besonderer Spiel-Idee: MikroMakro: Crime City (Edition Spielwiese)

(ab 10 Jahre, 1-4 Spieler, 15-45 Minuten, ca. 25€)

Kooperatives Detektivspiel, gemeinsam den Fall lösen

Spielablauf: Das riesige Bild einer Stadt voll von Personen, Ereignissen und Verbrechen wird auf dem Tisch ausgebreitet. Die Spiele suchen gemeinsam nach Hinweisen zum Tatort, zum Motiv, zum Täter und klären gemeinsam den Fall auf. Dabei werden ihnen durch Kartensets in unterschiedlicher Anzahl (16 Fälle von leicht zu lösen bis schwer) Fragen gestellt. Immer wenn sie einen Hinweis gefunden haben, gibt die Rückseite der Karte an, ob sie richtig lagen und wie es weiter geht.

Ein ungewöhnliche Spielidee. Denn die Personen sind mehrmals auf dem Stadtplan abgebildet, so dass man ihren Weg und den Tathergang im wahrsten Sinne des Wortes „verfolgen“ kann. Wer neugierig ist, kann sofort loslegen und den kostenlosen Demofall "Heiße Fritten" lösen auf www.micromacro-game.com.

Spiele-Empfehlungen Kassel spielt e.V. Dezember 2020

Kartenspiel – auch sehr gut zu zweit: The Game quick&easy (Nürnberger Spielkartenverlag)

(ab 8 Jahre, 2-5 Spieler, 10-15 Minuten, ca. 8 Euro)

Kooperatives Karten-Ablegespiel, schneller Einstieg, einfache Regeln

Spielablauf: Wer an der Reihe ist legt eine Karte auf einen der beiden Ablagestapel. Bei einem müssen die Zahlen aufwärts abgelegt werden, bei dem anderen abwärts. Auch gleiche Farbe ist möglich. Ziel des Spiels: gemeinsam alle Karten ablegen. Klingt einfach? Ist es aber nicht. Denn man darf nicht genau sagen welche Karten man auf der Hand hat. Und die Zahlen gehen nur von 1 bis 10. Da ist man schnell am Ende. Zum Glück gibt es den Rückwärts-Trick. Kann man keine Karte regel-gerecht ablegen, ist das Spiel verloren.

Wem das zu einfach ist, wer mehr Action haben will oder wer lieber gegeneinander statt miteinander spielt: es gibt auch The Game, The Game extreme und The Game Face to Face.

Lockeres Familien- und Kartenspiel auch für größere Gruppen: Skyjo (Magilano)

(ab 8 Jahre, 2-8 Spieler, ca. 30 Minuten, ca. 15 Euro)

Unterhaltsames Kartenspiel, wer schafft die beste Auslage?

Spielablauf: Jeder hat 12 Karten vor sich liegen in einem 3x4-Raster. Nur zwei liegen zu Beginn offen. Wer dran ist, zieht eine Karte und entscheidet, ob er sie bei sich einbaut oder nicht. Wer auf Risiko geht, tauscht dabei eine verdeckte Karte. Das ist nicht immer eine Verbesserung, denn Ziel des Spiels ist es, möglichst wenig Punkte zu haben. Wirft man die gezogene Karte ab, muss man eine seiner verdeckten Karten aufdecken und erfährt dadurch mehr. Aber auch das Spielende rückt näher: denn hat ein Spieler alle seine Karten aufgedeckt, ist Schluss. Jeder zählt seine Karten zusammen.